



# Le comunicazioni business-critical sono sicure?

Garantire la riservatezza e la privacy dei dati grazie alle soluzioni Alcatel-Lucent Enterprise. La riservatezza delle comunicazioni e la privacy dei dati sono priorità assolute per qualsiasi organizzazione. Alcatel-Lucent Enterprise investe molto in tecnologie di sicurezza informatica per garantire che i propri prodotti siano sempre all'avanguardia.

Dai sistemi di comunicazione on premises ai servizi basati sul cloud, ALE è uno degli unici fornitori a offrire una soluzione di unified communication completa e sicura che consente di lavorare ovunque, sempre e da qualsiasi dispositivo.

La soluzione Alcatel-Lucent [OmniPCX® Enterprise Purple](#) per comunicazioni business-critical, integrata con [Rainbow™ di Alcatel-Lucent Enterprise](#) per Team Collaboration, garantisce comunicazioni riservate e dati protetti sia sulla propria rete privata e sia su quella pubblica di Internet.



## Crittografia end-to-end

- Telefonate, videochiamate e conferenze
- Soluzioni basate sugli standard del settore
- Nessun impatto sulla qualità e sulle prestazioni della voce



## Protezione dati e privacy

- Controllo dell'accesso basato sui ruoli
- Crittografia dei dati memorizzati
- Nessun servizio di terze parti per la gestione dei dati



## Connettività wireless sicura

- Autenticazione reciproca tra dispositivi
- Session Border Controller protegge l'accesso remoto



Con ALE, si può beneficiare della crittografia nativa di tutte le comunicazioni da qualsiasi dispositivo:

- Comunicazioni alla rete pubblica - attraverso un Session Border Controller (SBC)
- Comunicazioni attraverso l'applicazione Rainbow client - tramite PC, web, iPhone e smartphone Android
- Comunicazioni via telefono - alla scrivania, terminali portatili DECT e WiFi, softphone.

**Per sapere come Alcatel-Lucent Enterprise può contribuire a garantire la riservatezza e la privacy dei dati nelle comunicazioni aziendali, visita il nostro sito web o contattaci per parlare con un nostro rappresentante.**